**UNIVERSIDADE DO OESTE DE SANTA CATARINA**

**Campus de São Miguel do Oeste**

**Curso: Ciência da Computação**

**Área: Ciências Exatas e Tecnológicas**

**Disciplinas: Programação III**

**Professor: Roberson Junior Fernandes Alves**

**Carga horária: 80 h/a Semestre Letivo: 2024/01**

# LISTA DE EXERCÍCIOS DISPONIBILIZAR AS RESPOSTAS NO GITHUB

1. **(0,50)** Explique que vantagens e desvantagens existem no fato do JavaScript ser uma linguagem interpretada pelo navegador.

**Vantagens:** Torna aplicações Web mais dinâmicas, tende a ser muito rápido porque, muitas vezes, é executado imediatamente dentro do navegador do cliente, que também acaba reduzindo a demanda nos servidores em geral, assim aplicações simples podem não precisar de um servidor.

**Desvantagens:** Como o código em JavaScript é executado no lado do client, bugs e descuidos às vezes podem ser explorados para fins maliciosos, e também embora os scripts do lado do servidor sempre produzam a mesma saída, navegadores diferentes às vezes interpretam o código em JavaScript de maneira diferente, por causa disso, algumas pessoas optam por desativar totalmente o JavaScript.

1. **(1,00)** Associe os **eventos** com suas respectivas **funções**:

|  |  |
| --- | --- |
| **EVENTOS** | **DESCRIÇÃO** |
| 1) onclick | ( 8 ) mouse é movimentado sobre o elemento HTML. |
| 2) onkeypress | ( 4 ) elemento HTML recebe o foco. |
| 3) onblur | ( 3 ) elemento HTML perde o foco. |
| 4) onfocus | ( 1 ) elemento recebe um clique do mouse. |
| 5) onsubmit | ( 6 ) a página é carregada. |
| 6) onload | ( 7 ) elemento HTML tem seu valor alterado. |
| 7) onchange | ( 5 ) formulário é submetido. |
| 8) onmousemove | ( 2 ) uma tecla é pressionada e solta. |

1. **(1,00)** Crie um código em Javascript que receba os nomes de 5 pessoas através de campos de formulário(FORM HTML). Ao clicar em um botão Inverter, armazene-os em um array e apresente os valores nos mesmos campos do formulário, porém na ordem inversa da que foram inicialmente digitados.
2. **(1,00)** Crie uma função em JavaScript que receba 2 palavras através de campos de formulário e depois imprima-as intercaladas em um outro campo de formulário que deve está desabilitado (o usuário não deve conseguir digitar nenhum valor nesse campo). Ex.: ‘Joao’ e ‘Mary’; a impressão deve ser: ‘Jmoaaroy’.
3. **(1,50)** Implemente uma página HTML com um *banner* rotativo. Selecione 03 imagens, uma para cada banner que deverão ser trocadas(exibidas) a cada 4 segundos. Use a função 1

setInterval do JavaScript para realizar a troca. Há várias formas de implementar essa troca de imagens. Uma sugestão é manter um array com os valores possíveis para a imagem e um inteiro que guarda qual é o banner atual:

**var** banners = ["img/banner1.png", "img/banner2.png", ...]; **var** bannerAtual = 0;

**function** trocaBanner() {

bannerAtual = (bannerAtual + 1) % 4; document.getElementById('imgBanner').src = banners[bannerAtual];

} setInterval(trocaBanner, 4000);

Implemente ainda a possibilidade do usuário pausar a rotação das imagens no banner.

6. **(3,00)** Implemente uma página HTML que realize a validação e pesquisa de CEP, utilizando AJAX, nos webservices disponíveis em: <https://viacep.com.br/>. Permita que o usuário informa o CEP ou os dados da CIDADE a serem pesquisados. Os dados devem ser retornados no formato JSON e armazenados em um objeto JavaScript para então serem exibidos ao usuário. Permita ainda que o usuário faça a pesquisa de CEPs em um determinado intervalo, ou seja, ele pode digitar um CEP inicial e um CEP final.

https://github.com/Arthur-bk/atividades\_jselectron.git